

# Développement multi-sites d'une application graphique J2SE pour l'analyse de données de biopuces « ace.map »

---

**Guillaume Brysbaert**

Ingénieur de recherche en bioinformatique

Journée Min2RIEN - 06/12/2012

## Formation initiale

2003 *Ingénieur en systèmes d'information (ISEN)*

2004 *DESS de bioinformatique* à l'université de Lille 1

## Expérience professionnelle

I. 2004/2005 – Ingénieur à l'IPL (INSERM U744) : Perl

II. Depuis 2005 – Ingénieur de recherche à l'IRI (USR 3078) : Java

- De 2005 à 2010 : membre de l'équipe « Systèmes épigénomiques » dirigée par Arndt Benecke
  - => Développement d'« ace.map » pour l'analyse de données de biopuces
- Depuis 2010 : membre de l'équipe « Nanosystèmes biologiques » dirigée par Ralf Blossey
  - => Etude des complexes de remodelage de la chromatine

## Formation initiale

2003 *Ingénieur en systèmes d'information (ISEN)*

2004 *DESS de bioinformatique* à l'université de Lille 1

## Expérience professionnelle

I. 2004/2005 – Ingénieur à l'IPL (INSERM U744) : Perl

II. Depuis 2005 – Ingénieur de recherche à l'IRI (USR 3078) : Java

- De 2005 à 2010 : membre de l'équipe « Systèmes épigénomiques » dirigée par Arndt Benecke  
=> Développement d'« ace.map » pour l'analyse de données de biopuces
- Depuis 2010 : membre de l'équipe « Nanosystèmes biologiques » dirigée par Ralf Blossey  
=> Etude des complexes de remodelage de la chromatine

## Institut de Recherche Interdisciplinaire

Approche interdisciplinaire de l'étude des réseaux de régulation cellulaire : biologie, chimie, physique, mathématiques, informatique

## Equipe « **Systemes épigénomiques** » IRI - IHES

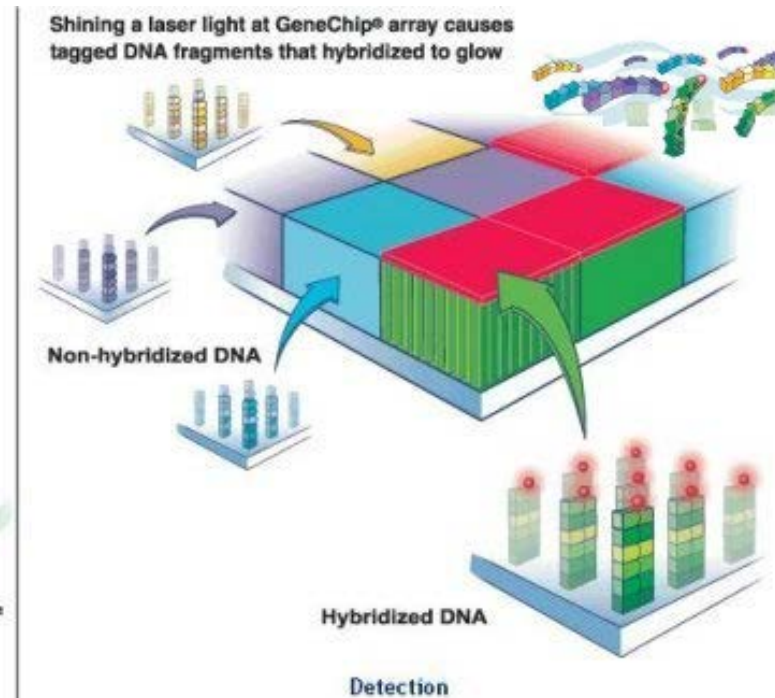
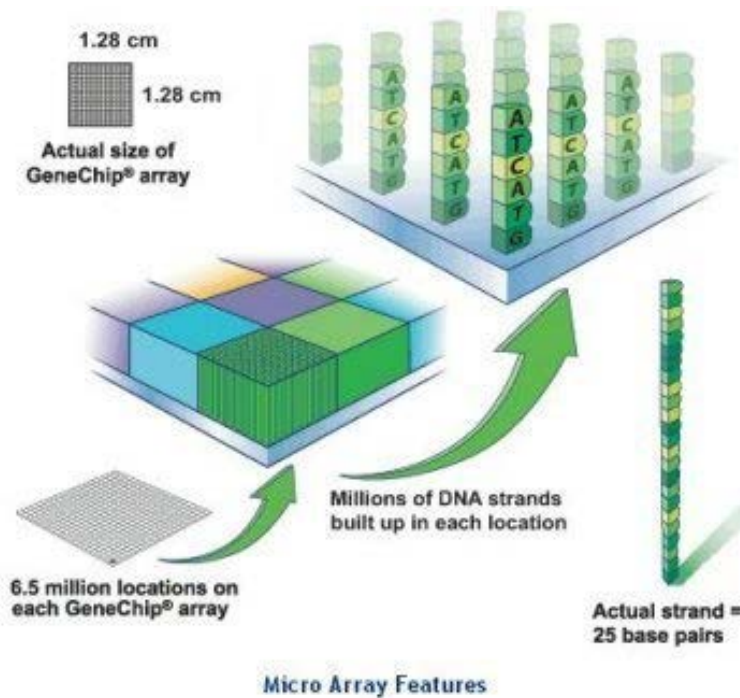
- Etude du transcriptome à l'aide de puces à ADN (niveau d'expression des gènes)
- Expériences réalisées au sein même de l'équipe ou par des collaborateurs
- Analyse des données grâce à « ace.map », logiciel en J2SE développé au sein de l'équipe
- Equipe interdisciplinaire : biologistes, biochimistes, informaticiens, mathématiciens, physiciens
- Répartition sur 2 sites
  - IRI (Lille) : biologistes/biochimistes + moi
  - IHES (Paris) : mathématiciens/physiciens/informaticiens
- Mon rôle : responsable des développements

## Puces à ADN

But : permet de mesurer le niveau d'expression des gènes

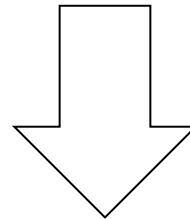
Moyen :

- Mesure de la quantité d'ARN messager dans une cellule.
- Utilisation de sondes (au moins une par ARNm)
- Détection de la luminescence



## Résultats

	A	B	C	D
1	Probe_ID	Gene_ID	Assay_Norm:	CV_HA000H
2	100002	hCG1643199	110.74	0.09
3	100003	hCG2041918	0.33	0.50
4	100027	hCG31426.2	0.42	0.28
5	100036	hCG1979099	0.51	1.83
6	100037	hCG42687.4	11.08	0.09
7	100039	hCG2015782	28.10	0.04
8	100043	hCG16440.30		0.57



Analyse => « ace.map », application stand-alone en J2SE

~55000 lignes de code

2 sites

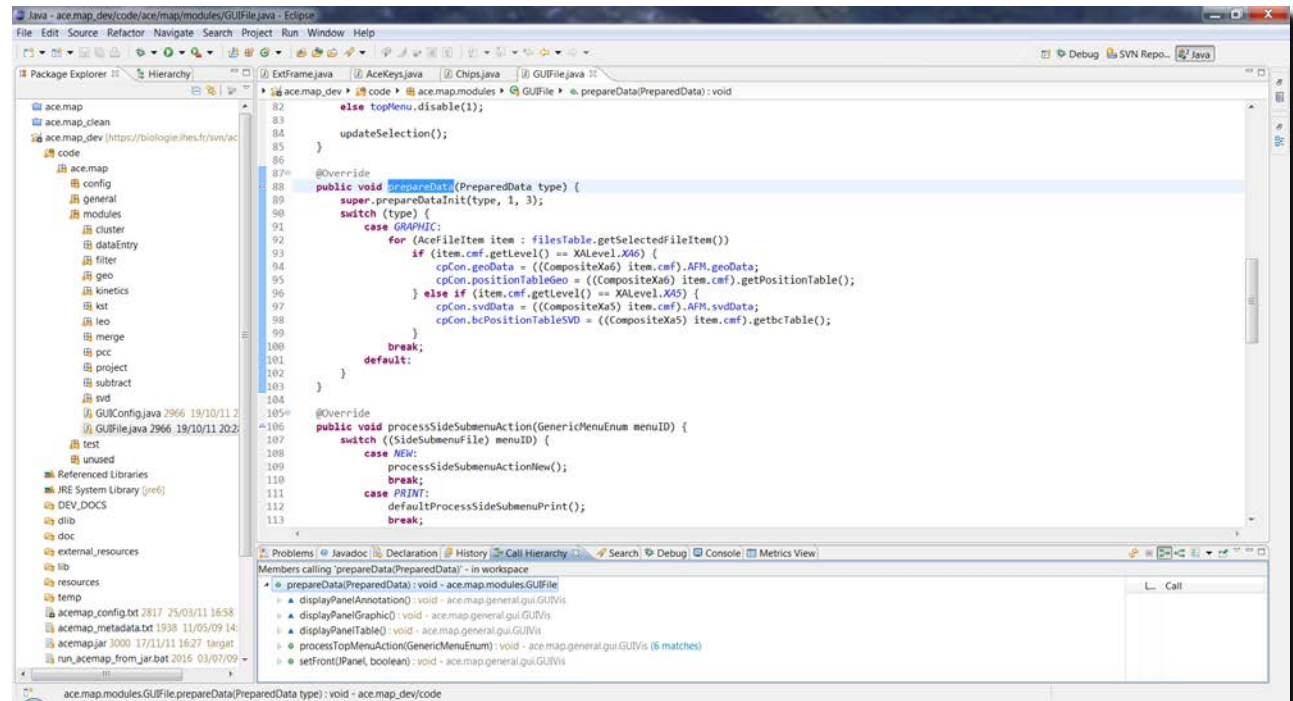
6 développeurs

## Environnement de développement : Eclipse

⇒ Eclipse

### Avantages

- Pratique pour le développement Java (ergonomie, debug, changement de noms, utilisation de méthodes et classes...)
- Gratuit
- Nombreux plug-in



### Inconvénients

- Certains plug-in ne fonctionnent plus très bien avec les nouvelles versions

## 2 sites, 6 développeurs : SVN

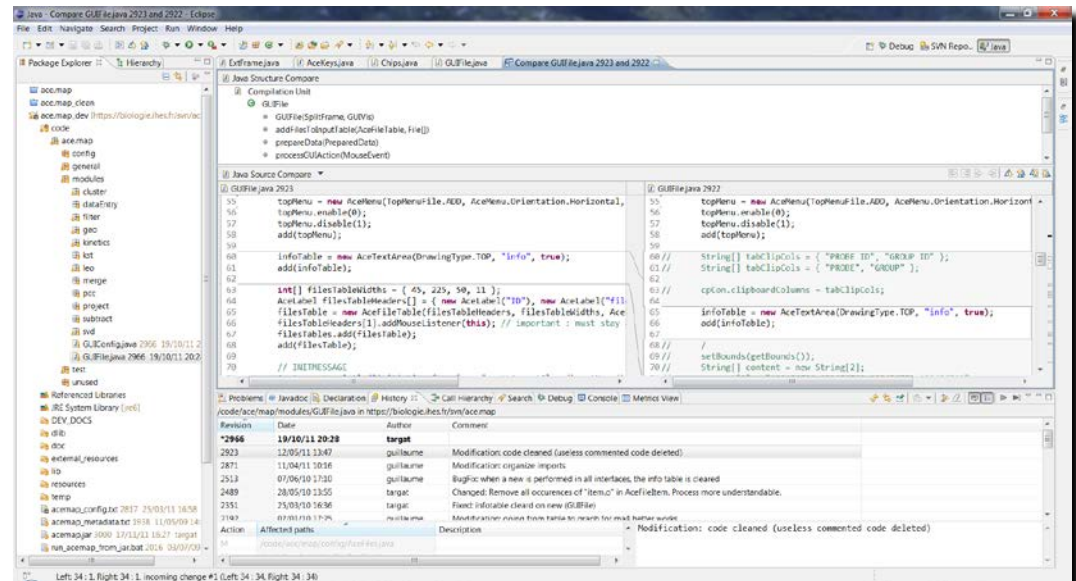
⇒ SVN pour la gestion de version et plug-in Subclipse pour Eclipse

## Avantages

- Indispensable pour un développement collaboratif sur le même code source
- Très pratique pour le suivi des développements et le debugging : historique et descriptif des modifications
- Intégration dans Eclipse grâce au plug-in Subclipse

## Inconvénients

- Projet grossissant sur le serveur





## Gestion des bugs : TRAC

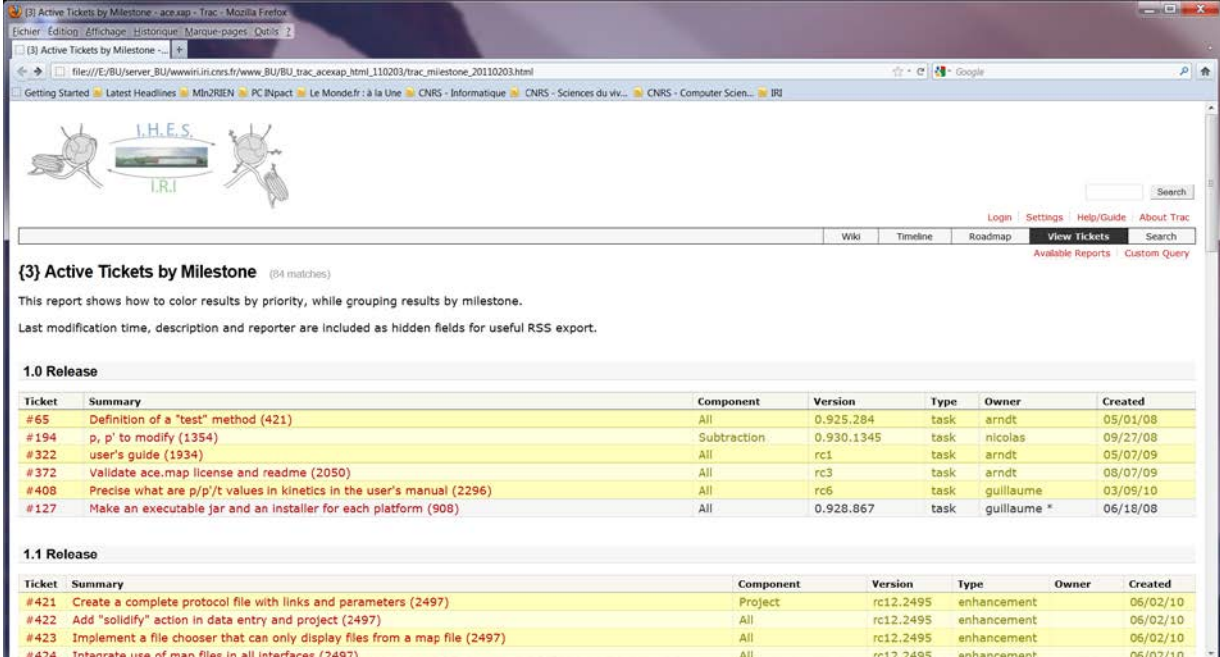
⇒ Bugtracking géré avec Trac

### Avantages

- Report de bugs par les développeurs et les utilisateurs
- Assignation à une personne et définition de priorités
- Pratique en gestion de projets

### Inconvénients

- Suivi important :  
doit être mis à jour  
régulièrement par  
tous les développeurs



The screenshot shows the Trac web interface for 'Active Tickets by Milestone'. The page title is '{3} Active Tickets by Milestone (84 matches)'. Below the title, there is a table listing tickets for two milestones: '1.0 Release' and '1.1 Release'. Each ticket entry includes a ticket ID, a summary, component, version, type, owner, and creation date.

Ticket	Summary	Component	Version	Type	Owner	Created
#65	Definition of a "test" method (421)	All	0.925.284	task	erndt	05/01/08
#194	p, p' to modify (1354)	Subtraction	0.930.1345	task	nicolas	09/27/08
#322	user's guide (1934)	All	rc1	task	erndt	05/07/09
#372	Validate ace.map license and readme (2050)	All	rc3	task	erndt	08/07/09
#408	Precise what are p/p'/t values in kinetics in the user's manual (2296)	All	rc6	task	guillaume	03/05/10
#127	Make an executable jar and an installer for each platform (908)	All	0.928.867	task	guillaume *	06/18/08

Ticket	Summary	Component	Version	Type	Owner	Created
#421	Create a complete protocol file with links and parameters (2497)	Project	rc12.2495	enhancement		06/02/10
#422	Add "solidify" action in data entry and project (2497)	All	rc12.2495	enhancement		06/02/10
#423	Implement a file chooser that can only display files from a map file (2497)	All	rc12.2495	enhancement		06/02/10
#424	Integrate use of map files in all interfaces (2497)	All	rc12.2495	enhancement		06/02/10



## Langage orienté objet : J2SE

⇒ Langage de développement : J2SE

### Avantages

- Multi plate-formes
- Pratique pour le développeur (eclipse, javadoc, beaucoup de codes et bibliothèques disponibles sur le web, grande communauté, outils d'intégration continue comme CruiseControl ou Jenkins...)

### Inconvénients

- Gestion de la mémoire
- Calculs sur flottants (float)
- Interfaces en SWING/AWT

## Mémoire

- Gérée par le Garbage collector

⇒ Pas d'allocation/désallocation manuelle, uniquement automatique

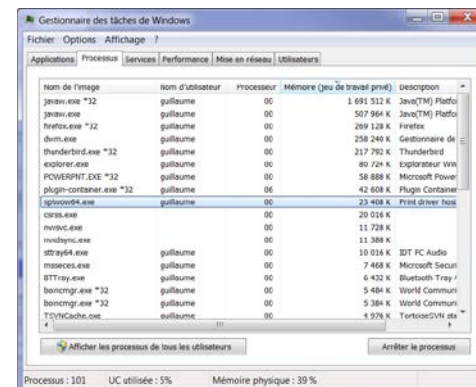
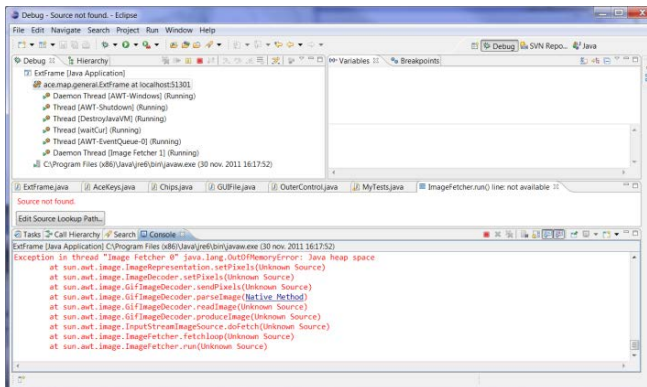
⇒ Pratique pour le développeur

⇒ Mais la désallocation intervient de manière « aléatoire » :

Un objet qui n'est plus utilisé dans le code ne sera pas nécessairement détruit immédiatement

- Limitation en mémoire dans l'exécution de l'application sur la Java Virtual Machine

⇒ Maximum ~1,5 Go de mémoire allouée pour l'application (paramètre -Xmx) → 32 bits



```
// generate a random table of 30000 floating numbers
float[] floatTable = new float[30000];
double[] doubleTable = new double[30000];
Random r = new Random();

for (int i = 0; i < floatTable.length; i++)
    floatTable[i] = r.nextInt() + r.nextFloat();

// create a double table of the same elements
for (int i = 0; i < doubleTable.length; i++)
    doubleTable[i] = floatTable[i];

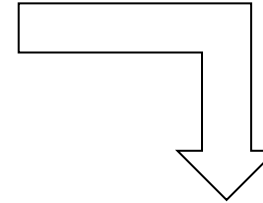
// float
float sumFloatNoSorted = 0.0f;
float sumFloatSorted = 0.0f;
for (float floatElt : floatTable)
    sumFloatNoSorted += floatElt;
Arrays.sort(floatTable);
for (float floatElt : floatTable)
    sumFloatSorted += floatElt;

System.out.println("SumFloatNoSorted : " + sumFloatNoSorted);
System.out.println("SumFloatSorted : " + sumFloatSorted);

// double
double sumDoubleNoSorted = 0.0f;
double sumDoubleSorted = 0.0f;
for (double doubleElt : doubleTable)
    sumDoubleNoSorted += doubleElt;
Arrays.sort(doubleTable);
for (double doubleElt : doubleTable)
    sumDoubleSorted += doubleElt;

System.out.println("SumDoubleNoSorted : " + sumDoubleNoSorted);
System.out.println("SumDoubleSorted : " + sumDoubleSorted);
```

## Calculs sur flottants (float)



```
SumFloatNoSorted : -7.7484384E10
SumFloatSorted : -7.7535543E10
SumDoubleNoSorted : -7.748464319071875E10
SumDoubleSorted : -7.748464319071875E10
```

## **Développement d'une interface spécifique**

⇒ Nouveaux boutons, curseurs, sliders...

⇒ Coût en temps de développement et de maintenance élevé

## Pour une activité pérenne et un code maintenable

- Documenter son code
  - Plus compréhensible
  - Moins de perte de temps
  - Turnover important en recherche
- Donner des noms de variables/méthodes cohérents
  - Mieux vaut un long nom significatif qu'un court incompréhensible :  
numberOfColumnsToShift ⇔ nocts
  - Minimum si code peu documenté
- Ne pas hésiter à recoder une classe si
  - Le code est trop compliqué et non maintenable facilement
  - L'intérêt et l'utilisation de cette classe sont bien comprises (cas particuliers inclus)

```
private void sortGroups(treatmentGroup gr[], int p[], int Ls, int Rs){
    int Lw = Ls;
    int Rw = Rs;

    treatmentGroup pivot = gr[(Lw+Rw)/2];
    treatmentGroup temp;
    int t;

    while(Lw<=Rw){
        while(gr[Lw].compareTo(pivot, overTime, chngSubs ) <0){
            Lw++;
        }
        while(pivot.compareTo( gr[Rw], overTime, chngSubs ) <0){
            Rw--;
        }

        if(Lw<Rw){
            temp = gr[Lw]; t = p[Lw];
            gr[Lw] = gr[Rw]; p[Lw] = p[Rw];
            gr[Rw] = temp; p[Rw] = t;
        }
        if(Lw<=Rw){
            Lw++;
            Rw--;
        }
    }

    if(Ls<Rw) sortGroups(gr, p, Ls, Rw);
    if(Lw<Rs) sortGroups(gr, p, Lw, Rs);
}
```

Eclipse : bon environnement de développement

SVN/Trac/ConnectNow : très pratiques pour la gestion de projet

Java : langage intéressant d'un point de vue du développeur et multi-plate-forme mais

- Attention à bien utiliser des double (ou BigDecimal) et non des float pour les calculs
- Attention à la gestion de mémoire
- Ne pas passer trop de temps sur l'interface

A refaire ?

⇒ Plutôt utiliser des clients riches tels que EclipseRCP

⇒ Peut-être dans un autre langage (C++, C...) pour éviter des problèmes de gestion de mémoire... mais

- fonction des compétences des développeurs
- dépendance de la plate-forme

⇒ Intégration continue : CruiseControl ou Jenkins